

CONCURSO DE LANZAMIENTO DE COHETES CON AGUA

Cada equipo estará conformarse por 3 estudiantes de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac.
Costo de inscripción por equipo \$300

CARACTERÍSTICAS DEL COHETE

- Los cohetes participantes deberán estar hechos de materiales plásticos, a partir de una botella de refresco no retornable de capacidad de 2 litros. No se aceptarán botellas de agua, cloro, detergente, etc.
- Toda la energía dada al cohete debe venir solamente de la combinación agua / presión de aire. No se permite ninguna otra fuente de energía. Sólo se puede comprimir aire manualmente, con una bomba de pie o de bicicleta.
- En la construcción del cohete NO se pueden usar objetos metálicos, eléctricos o hierro, ni puntas de madera o de plástico rígido ni compacto. o cualquier material que al desprenderse pueda provocar algún accidente.
- Su plataforma de lanzamiento debe ser segura y debe ser capaz de controlar de forma robusta la dirección del vuelo del cohete, permitiendo realizar un lanzamiento completamente vertical y uno en tiro parabólico.
- Se podrán usar un máximo de dos plataformas.

MECÁNICA DE LANZAMIENTO

1. Los integrantes colocarán el cohete en la base de lanzamiento.
2. Se alejarán y comenzarán a suministrar el aire hasta llegar a la presión por ellos elegida.
3. Se accionarán el mecanismo de sistema de liberación para que el cohete salga disparado.
4. El tiempo límite para llevar a cabo el lanzamiento es de 5 minutos como máximo

Cada equipo es responsable de contar con

- Bomba manual de aire
- Base de lanzamiento (visita el laboratorio de Física para inspirarte)
- Lentes de seguridad
- Cohete

LA COMPETENCIA

- Un lanzamiento se considera ejecutado cuando el cohete es lanzado intencional y decididamente por el estudiante encargado y/o, cuando el cohete salga expulsado de la plataforma. Solo en casos excepcionales, el Jurado podrá autorizar un lanzamiento adicional.
- La prueba clasificatoria consiste en dos lanzamientos verticales en un tiempo máximo de 10 minutos
- Para calificar a la etapa final, los cohetes deberán sobrepasar la altura del edificio de la biblioteca (sala de estudio colaborativo) y caer dentro de un radio de 10 metros, tomando como centro el punto de lanzamiento. Los equipos que no logren alcanzar este objetivo, no podrán continuar en el concurso.
- La etapa final consiste en dos lanzamientos de tipo parabólico con el objetivo de atinarle a un blanco específico.
- Mediante un sorteo se determinará el orden de participación de los equipos.
- El criterio para definir al equipo ganador, será quien acumule el mayor puntaje. En caso de empate se procederá a un lanzamiento de desempate y el ganador será el equipo que logre la menor distancia de separación respecto al objetivo.
- Al cohete que se le desprenda alguna parte durante el lanzamiento será descalificado. Los desprendimientos solo estarán permitido al momento del impacto con el suelo.
- No se permite el préstamo de piezas entre los equipos ni de cohetes, plataformas de lanzamiento o bombas de aire.
- Toda situación no considerada en el reglamento, será decisión de los jueces.
- El resultado de los jueces es inapelable

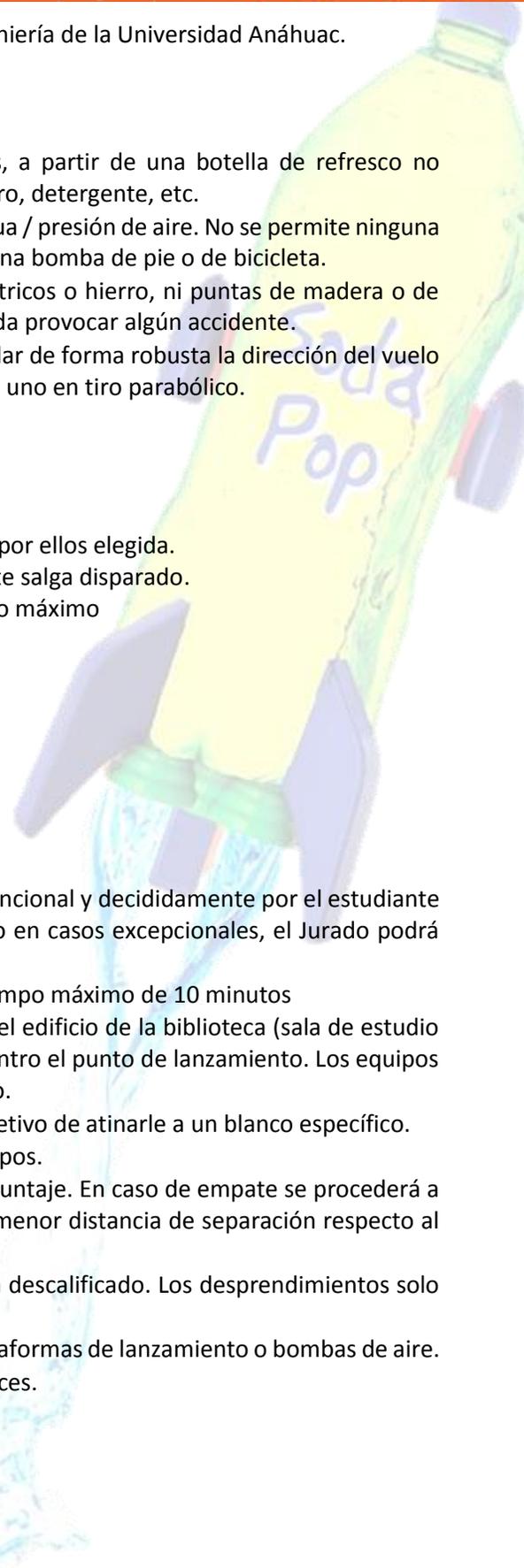
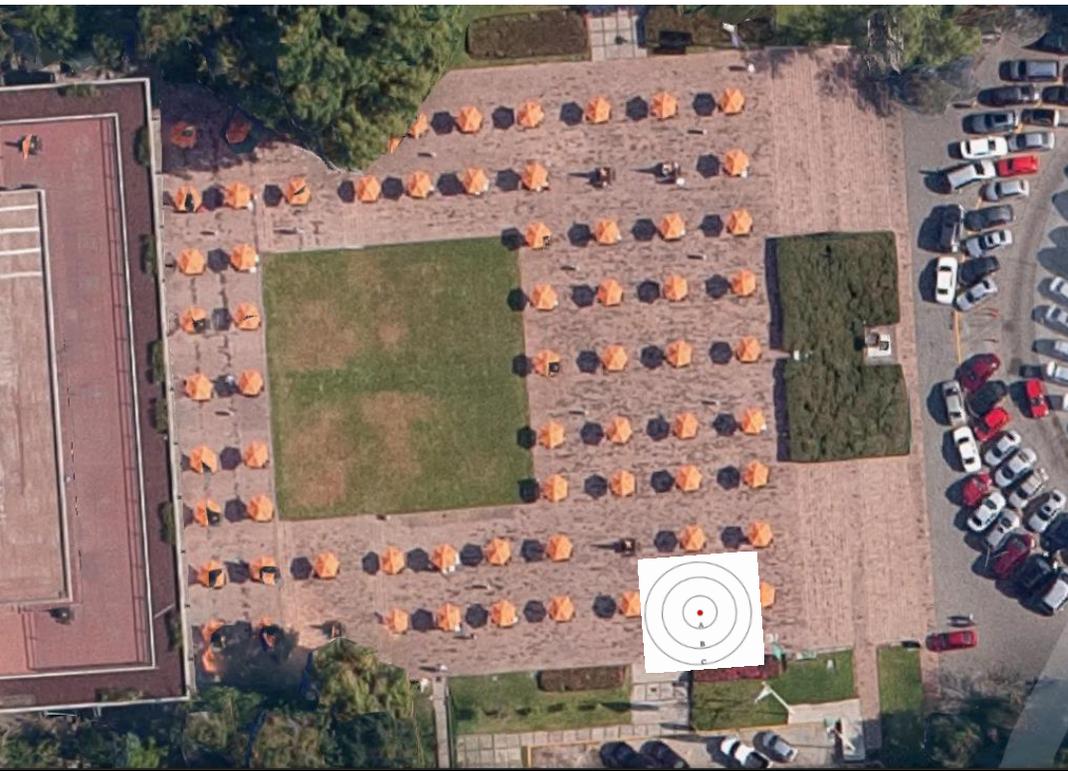
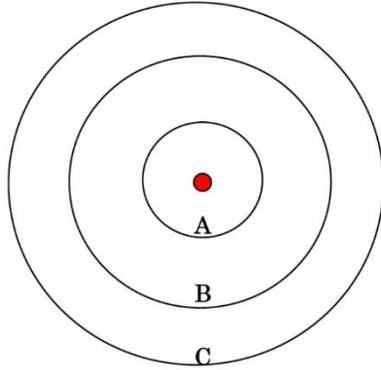


TABLA DE PUNTAJE ETAPA FINAL (El objetivo se encuentra representado por el punto rojo)

ZONA A	100 PUNTOS (0 a 2 metros de radio)
ZONA B	80 PUNTOS (2 a 4 metros de radio)
ZONA C	50 PUNTOS (4 a 6 metros de radio)



Habrán Grandes premios para los tres mejores lugares así como aquel que tenga el mejor diseño